

Тема: «Огонь - наш друг, огонь - наш враг»

Цель. Расширять и уточнять знания детей о правилах пожарной безопасности в повседневной жизни. Учить действовать во время пожара. Выучить номер телефона пожарной службы. Развивать речевую активность детей, поощрять стремление рассуждать, высказывать свое мнение. Воспитывать умение слушать товарищей, дополнять их ответы

Материалы к занятию. «Черный ящик» и коробок спичек, иллюстрации к беседе об электроприборах, изображение огня и номера **01**.

Предварительная работа. Беседа о труде пожарных, Чтение рассказов Е.Пермяка «От костра до котла», «Огонь - опасная игра»; стихотворения С. Маршака «Рассказ о неизвестном герое».

Ход занятия

Воспитатель показывает изображение огня и спрашивает, для чего человеку нужен огонь. Выслушав ответы детей, рассказывает: «Давным-давно, когда люди жили в пещерах, их согревал костер. Затем человек научился строить дома. И чтобы разжечь огонь, он стал сооружать каменные очаги или печи из кирпича. Это помогало согревать дом. Потом люди придумали новое отопление - пустили по трубам воду. А сделать ее горячей помогает огонь.

Однако во все времена огонь был не только другом человека, но и его злейшим врагом.

Очень опасна разбушевавшаяся огненная стихия – пожар.

При пожаре сгорают вещи, квартиры, дома и, главное гибнут люди. Как возникают пожары?»

Воспитатель показывает детям «черный ящик» и предлагает отгадать, **какой предмет там находится.** Советует задавать наводящие вопросы. Например.

Предмет металлический? - Нет.

Деревянный? - Да.

Круглый? - Нет.

Прямоугольной формы? - Да.

С ним можно играть? - Нет.

Он горит? - Да.

Это спички? - Да.

Воспитатель. Спички - наши друзья и помощники. Но их нельзя зажигать и бросать горящими ради забавы. Тогда они превращаются в злейшего врага человека.

Причиной возникновения пожара могут стать и электроприборы. (Педагог уточняет, какие из них известны детям, предлагает рассмотреть иллюстрации, на которых изображено правильное и неправильное использование утюга, газовой плиты и т.д., помогает определить, где нарушены правила пожарной безопасности.)

Итак, каждый должен запомнить **правила, которые помогут избежать несчастия.**

- Не балуйся со спичками и зажигалками - это одна из причин пожара.
- Уходя из дома, не забывай выключить электроприборы.
- Ни в коем случае не зажигай без взрослых фейерверки, свечи или бенгальские огни.

В случае возникновения пожара, если рядом нет взрослых, нужно действовать следующим образом

- Обнаружив пожар, прежде всего, **позвони по телефону 01** (*вывешивается изображение номера*). Чтобы пожарные приняли вызов, ты должен сообщить: фамилию, адрес, четко объяснить, что и где горит.
- Предупреди о пожаре соседей. Если необходимо, они помогут тебе вызвать пожарных.

- Помни: дым гораздо опаснее огня. Если чувствуешь, что задыхаешься, смочи водой одежду, накрой голову мокрой тряпкой, ляг на пол и ползи к выходу - внизу дыма меньше.
- При пожаре в подъезде никогда не садись в лифт. Он может отключиться, и ты задохнешься,
- Ожидая приезда пожарных, старайся сохранять спокойствие: тебя обязательно спасут.
- Когда приедут пожарные, выполняй все их указания. Они знают, как тебя спасти.

В заключение проводится игра. Педагог бросает мяч поочередно каждому ребенку и задает вопрос. Остальные дети могут дополнить ответ. Например:

- Что нужно делать, если возник пожар в квартире?
(Позвонить по телефону 01, сообщить свой адрес и фамилию)
- Чем можно тушить пожар? *(Одеялом, пальто, песком, водой, огнетушителем.)*
- Назови номер пожарной службы.
- Что ты должен сообщить, вызывая пожарных? *(Точный адрес, фамилию, что горит.)*
- Главное правило при любой опасности?
(Не поддаваться панике, не терять самообладания.)
- Что надо делать, если в квартире много дыма? *(Смочишь водой одежду, покрыть голову мокрой тряпкой, дышать через намоченную ткань, продвигаться к выходу ползком.)*

Спортивная игра **«ПОЖАРНЫЕ»**

Ведущий приветствует всех участников, болельщиков, гостей и сообщает, что **спортивная игра посвящена людям, профессия которых - пожарный.**

Ведущий. Огонь приносит людям тепло, радость, но иногда он может стать опасным и жестоким врагом. На пути огня встают смелые и умелые, быстрые и находчивые люди - пожарные. Они борются с огнем, спасают пострадавших.

Затем ведущий представляет **команды детей**, называет судей и объявляет о начале игры.

Предлагаем примерные игры и эстафеты.

Игра **«Что нужно при пожаре»**

Ход игры

Участники каждой команды выстраиваются друг за другом в одну шеренгу. По команде ведущего бегут к столу, на котором разложены предметы или их изображения, связанные с профессией пожарного (*каска, противогаз, огнетушитель и др.*) и не имеющие отношения к этой профессии.

Игрок должен быстро выбрать нужный предмет и возвратиться к команде. Затем те же действия выполняет следующий ребенок и т.д. Выигрывает команда, игроки которой быстрее выполняют задание.

Игра *«Кто быстрее оденется»*

Ход игры

Команды строятся за линией старта, на небольшом расстоянии от которой поставлены два чемодана с одинаковым набором предметов: каска, куртка, сапоги. По сигналу ведущего игрок каждой команды подбегает к своему чемодану, открывает его, одевается и бежит к линии старта. Там снимает одежду и передает следующему игроку, который, одевшись, бежит к чемодану, снимает и кладет вещи и возвращается к команде и т.д.

Эстафета *«Верхний этаж»*

Дети взбираются по наклонной скамейке на гимнастическую стенку, перелезают на соседний пролет, затем спрыгивают на мат.

Эстафета *«Разборка брандспойтов»*

Стоящий в колонне каждой команды первый ребенок бежит к пирамиде, на которую намотан канат, разматывает его и возвращается обратно. Второй бежит и наматывает канат на пирамиду. И т.д.

Эстафета *«Тушение пожара»*

В руках у впереди стоящего ребенка каждой команды ведро с «водой». Он должен пробежать по скамейке, пролезть «в окно» (обруч), преодолеть расстояние, перешагивая через предметы, «вылить воду» и вернуться бегом обратно. То же выполняет следующий игрок.

Эстафета *«Задымленный коридор»*

Участники каждой команды выстраиваются перед своим тоннелем, по очереди ползут по нему, затем бегом возвращаются назад.